Descripción breve

Documento de plan de desarrollo para el proyecto final, en cual indica el juego a realizar y la lista de tareas, este proyecto se guardará en https://github.com/JuanKeyner/proyecto\_final.git

entrega 2 proyecto final

EL GATO INGENIERO

Lorena zapata Berrio y Juan Keyner Fernandez hincapié

lorena.zapata3@udea.edu.co - jkeyner.fernandez@udea.edu.co

**DESCRIPCIÓN DEL TEMA DEL PROYECTO.**

**Gato Ingeniero:**

El personaje principal del juego es un gato perdido en un laberinto (a los gatos les gusta los laberintos y lugares estrechos) el gato debe llegar al centro del laberinto, en el cual hay una recompensa. El laberinto tiene varias entradas pero solo una es la que lleva a la recompensa.

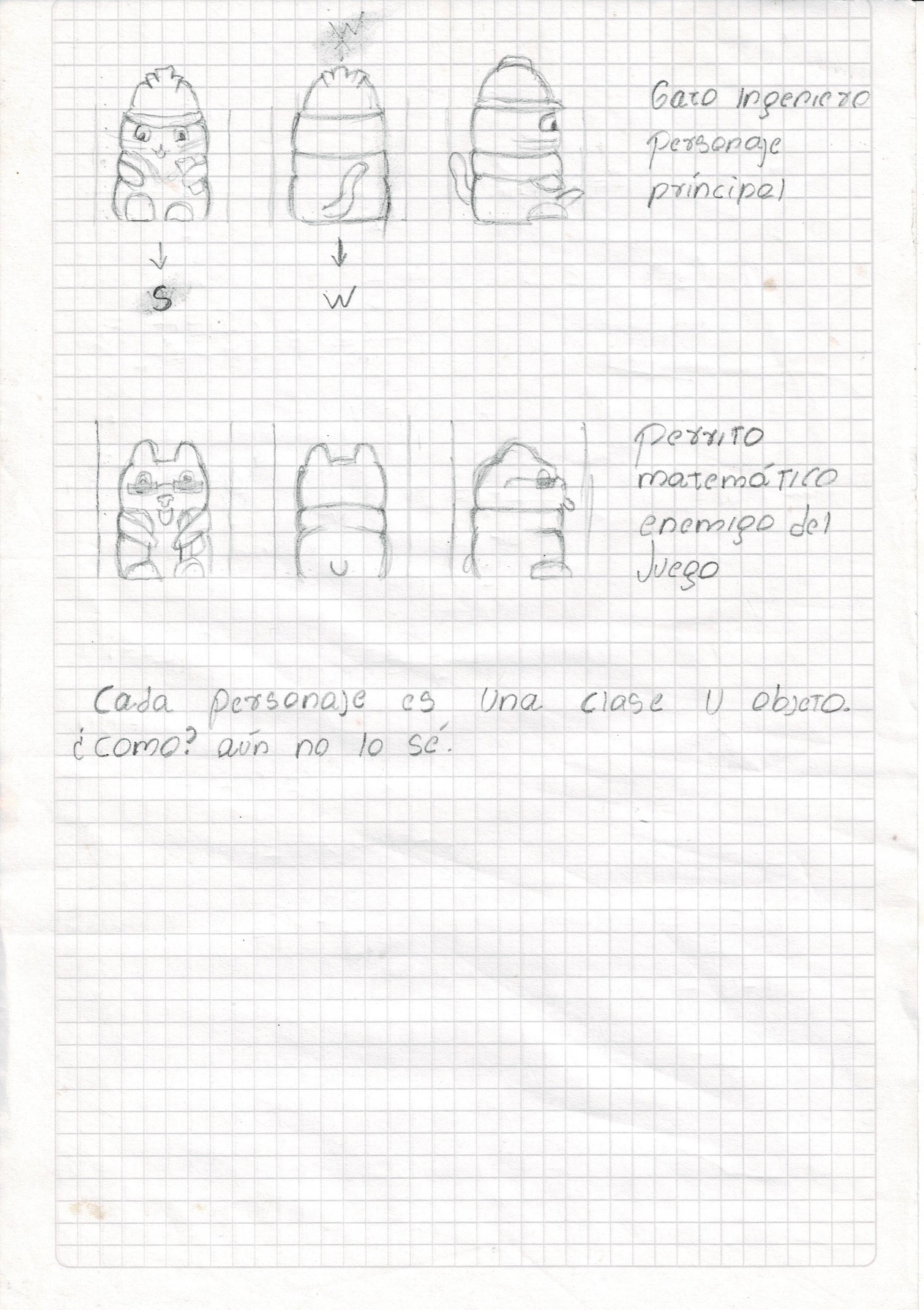
Son varios laberintos con distinto nivel de dificultad, uno más complejo que otro… habrá perritos que caminarán por los laberintos y si alcanzan al gato ingeniero este pierde una vida, pero como los gatos tienen siete vidas, tendrá siete oportunidades de terminar el juego.

**Objetivo:**

Implementar los conocimientos de clases para crear los objetos (personaje y escenarios) y memoria dinámica para liberar el espacio en memoria del escenario que no se va a mostrar en pantalla. También aprender a crear movimiento de los personajes para que interactúen con los otros objetos.

**PLAN DE DESARROLLO (ABIERTO A MODIFICACIONES)**

* Realizar la descripción del proyecto
* Crear repositorio para el proyecto
* Realizar la planeación específica del contenido del mapa. (niveles, obstáculos, etc)
* Diseño de los escenarios y personajes
* Diseño de la arquitectura de los objetos

**BOCETO A LAPIZ **